Readme zu {ShowWpPath.sqs} und {CreateObjOnPath.sqs}

Inhalt von Demo.zip:
- diese Readme
- Missions-Ordner { Demo_ShowWp&Pos.Intro }
- Missions-Ordner { Demo_CreateObjekt_Teil_1.Intro }
- Missions-Ordner { Demo_CreateObjekt_Teil_2.Intro }
- AddOn { objects1.pbo }
- AddOn { zwa_telbu.pbo }
- AddOn { editorupdate102.pbo }
- Script { CreateObjOnPath.sqs }
- Script { ShowWpPath.sqs }

Die Missions-Ordner wie gehabt nach ...

...\Codemasters\OperationFlashpoint\Users\DeinName\missions ... kopieren.

Die AddOns wie gehabt nach ...

...\Codemasters\OperationFlashpoint\AddOns ... kopieren.

Die Scripte dahin, wo sie gebraucht werden ;-)

In den Missions-Ordnern sind diese Scripte bereits enthalten.

ACHTUNG, es werden zusätzlich noch folgende AddOns benötigt:

Milobj_pack | **Baracken** | **Bunker Baukasten** |

Alles bei mapfact.net unter [Mapfact Stuff] --> AddOns zu bekommen ;-)

Ansonsten bleibt noch zu sagen, dass die Demonstrationen relativ umfangreich sind, und das die Scripte vermutlich auch nicht jeden ansprechen.
Scripte die massig Parameter brauchen, sind immer sehr umständlich zu bedienen.

Es kann durchaus sein, daß ich die Scripte irgendwann mal in Dialoge verpacke, um das Ganze dann etwas besser bedienen zu können.

Außerdem arbeite ich noch an einem Script, daß Objekte an einem Pfad entlang bewegt.

Das war's ... zum Schluß noch das übliche ...

Macht mich bitte nicht für eventuelle Rechnerprobleme verantwortlich, die Installation bzw. die Benutzung erfolgt auf eigene Gefahr!

M f G
Silola